



Delårsrapport 4–2022

Future Gaming Group International AB
556706-8720

Delårsrapport 4–2022

Med "Future Gaming Group International AB", "FGGI", "Bolaget", eller "moderbolaget" avses moderbolaget med organisationsnummer 556706–8720. Med "Future Gaming Group" eller "FGG" avses koncernen, det vill säga moderbolaget och dess dotterbolag. Belopp inom parentes i rapporten avser motsvarande period föregående år.

Koncernen

Oktober – december 2022 *

- Periodens nettoomsättning ökade med 131 % till 20,3 MSEK (8,8 MSEK)
- EBITDA uppgick till 11,1 MSEK (4,0 MSEK)
- EBITDA-marginalen uppgick till 55 % (45 %)
- Periodens rörelseresultat (EBIT) uppgick till 10,0 MSEK (1,9 MSEK)
- Periodens resultat efter skatt uppgick till 10,6 MSEK (1,3 MSEK)
- Resultat per aktie före och efter utspädning: 0,31 SEK (N/A)

Januari – december 2022 *

- Periodens nettoomsättning ökade med 77 % till 61,5 MSEK (34,8 MSEK)
- EBITDA uppgick till 31,7 MSEK (21,1 MSEK)
- EBITDA-marginalen uppgick till 52 % (61 %)
- Periodens rörelseresultat (EBIT) uppgick till 26,2 MSEK (15,4 MSEK)
- Periodens resultat efter skatt uppgick till 22,1 MSEK (10,1 MSEK)
- Resultat per aktie före och efter utspädning: 0,85 SEK (N/A)

* Den 31 mars 2022 gick Future Gaming Group International AB samman med Fable Media ApS, varvid säljaren av Fable Media blev majoritetsägare i FGGI. Transaktionen redovisas som ett omvänt förvärv. Koncernen presenteras därför från och med Delårsrapport 1–2022 med utgångspunkt att Fable Media upprättar koncernredovisningen. För perioden till och med 31 mars 2022 avser siffrorna därför endast Fable Media. För perioden från och med 1 april 2022 och framåt avser siffrorna Fable Media och det gamla Future Gaming Group tillsammans.

Oktober – december 2022, proforma **

- Periodens nettoomsättning ökade med 44 % till 20,3 MSEK (14,1 MSEK)
- EBITDA uppgick till 11,1 MSEK (4,6 MSEK)
- EBITDA-marginalen uppgick till 55 % (33 %)

Januari – december 2022, proforma **

- Periodens nettoomsättning ökade med 22 % till 67,2 MSEK (55,0 MSEK)
- EBITDA uppgick till 33,1 MSEK (23,2 MSEK)
- EBITDA-marginalen uppgick till 49 % (42 %)

** Siffrorna avser Fable Media och det gamla Future Gaming Group tillsammans som om samgåendet redan hade gällt från 1 januari 2021, för att ge läsaren en bild av den underliggande utvecklingen justerad för förvärvseffekter.

VD har ordet

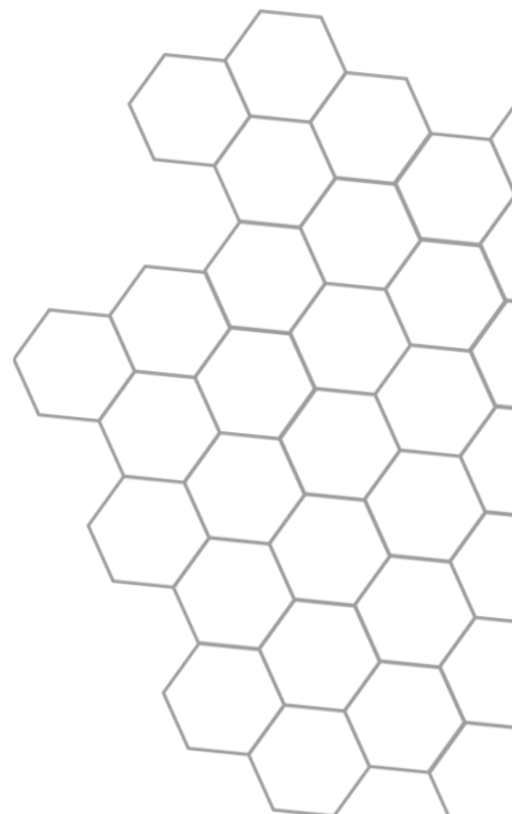
Future Gaming Group visade för det fjärde kvartalet 2022 återigen rekordsiffror. Nettoomsättningen uppgick till 20,3 miljoner kronor, vilket var en ökning med 131 % jämfört med föregående år. Ökningen är förstås till betydande del förvärvsdriven. Men även proforma, där jämförelsetalen justerats för förvärvseffekter, så var tillväxten imponerande 44 %. EBITDA-rörelseresultatet landade på 11,1 miljoner kronor, vilket är vårt bästa resultat hittills, och EBITDA-marginalen var hela 55 %. Det är tydligt att vi är på rätt spår med lönsam tillväxt.

Både Fable Media och Phase One fortsätter att leverera starka siffror och fick under det fjärde kvartalet 2022 en extra skjuts av fotbolls-VM, vilket ökade aktiviteten. Glädjande nog ser detta ut att hålla i sig, och vi trendar hittills under det första kvartalet 2023 mot nästan samma intäktsnivåer som för det fjärde kvartalet 2022, trots färre stora sportevenemang.

Vår kasinoinriktade verksamhet Viistek har dock fortsatt utvecklas svagt och Future Gaming Group beslutade därför att skriva ned värdet på aktierna i detta dotterbolag med 28 miljoner kronor. Nedskrivningen påverkar moderbolagets resultat och egna kapital negativt, men har ingen påverkan på koncernens resultat eller egna kapital. Nedskrivningen har heller ingen kassaflödespåverkan. Viistek stod under 2022 för endast ca 7 % av koncernens totala omsättning och har därför en liten påverkan på koncernens utveckling.

Eftersom våra huvudverksamheter går bra och genererar ett stabilt kassaflöde har Future Gaming Group börjat kunna köpa tillbaka en del av sitt obligationslån. I december återköptes obligationer till ett nominellt belopp om cirka 8,4 miljoner kronor. Återköpen gjordes till rabatterat pris, vilket medförde en positiv effekt på finansnettot för det fjärde kvartalet 2022 om totalt cirka 4,0 miljoner kronor. Den minskade skuldsättningen är förstås positiv för oss då den förbättrar den finansiella stabiliteten för koncernen. Sammantaget börjar vi därmed det nya året med bra förutsättningar, både operationellt och finansiellt.

Alexander Pettersson
VD, Future Gaming Group



Om Future Gaming Group

Future Gaming Group International AB är ett på Spotlight Stock Market noterat bolag som investerar i och utvecklar tjänster inom lead generation (även kallat affiliatemarknadsföring eller prestationsbaserad marknadsföring). FGG-koncernen äger och driver genom dotterbolag lead generation-verksamheterna Fable Media, Phase One Performance och Viistek Media. Future Gaming Group International AB:s aktier handlas sedan 2012 på Spotlight Stock Market under kortnamnet FGG.

Väsentliga händelser under fjärde kvartalet 2022

- Den 17 november publicerade FGGI sin Delårsrapport 3–2022. Under det tredje kvartalet uppgick nettoomsättningen till 15,8 MSEK och EBITDA-rörelseresultatet till 8,2 MSEK.
- Den 24 november meddelade FGGI att man överväger återköp av obligationer till ett nominellt belopp, inklusive kapitaliserad ränta, om upp till 8 miljoner kronor, i sitt obligationslån med ISIN SE0010547422 ("Obligationerna").
- Den 16 december meddelade Future Gaming Group att koncernen preliminärt uppvisat ett mycket starkt fjärde kvartal 2022 med uppskattade intäkter på cirka 21 till 23 miljoner kronor och ett EBITDA-rörelseresultat på cirka 13 till 15 miljoner kronor. Siffrorna byggde på månadsbokslut för kvartalets två första månader och en uppskattning av december och var därför ett preliminärt estimat.

Vidare meddelade Future Gaming Group att man fått ett gott gensvar för sitt erbjudande om återköp av obligationer och har köpt tillbaka ett antal obligationer till rabatterat pris, som vid tidpunkten för pressmeddelandet förväntades medföra en positiv effekt på finansnettot för det fjärde kvartalet 2022 om cirka 1,2 miljoner kronor.

- Den 23 december meddelade FGGI att Bolaget hittills i december köpt tillbaka obligationer i sitt obligationslån med ISIN SE0010547422 till ett nominellt belopp om totalt cirka 8,4 miljoner kronor. Återköpen har gjorts till rabatterat pris och förväntas medföra en positiv effekt på finansnettot för det fjärde kvartalet 2022 om totalt cirka 4,0 miljoner kronor. Den positiva effekten på finansnettot om totalt cirka 4,0 miljoner kronor inkluderar den positiva effekt på finansnettot om cirka 1,2 miljoner kronor som bolaget redan pressmeddelat om den 16 december.

Eftersom Future Gaming Group fått ett positivt gensvar kring återköpen av obligationer meddelade Bolaget vidare att man är intresserat av att köpa tillbaka ytterligare obligationer till rabatterat pris i den mån Bolagets kassaposition tillåter det vid den aktuella tidpunkten.

Väsentliga händelser efter periodens utgång

- Den 7 februari 2023 meddelade FGGI att Bolaget identifierat ett nedskrivningsbehov av värdet på aktierna i dotterbolaget Viistek Media OÜ om 28 miljoner kronor. Nedskrivningen har en motsvarande negativ påverkan på moderbolagets resultat och egna kapital. Den påverkar dock inte koncernens egna kapital eller resultat.

Efter nedskrivningen kommer aktierna i dotterbolaget Viistek Media OÜ vara upptagna till ett värde om cirka 7 miljoner kronor. I takt med att Viistek fortsatt att utvecklas svagt medan övriga delar av koncernen utvecklats starkt har Viistek fått en allt mindre betydelse för Future Gaming Group. Viistek stod för endast cirka 7% av koncernens totala intäkter under 2022.

- Den 16 februari 2023 meddelade Future Gaming Group att man haft ett mycket starkt fjärde kvartal 2022 med preliminära intäkter på cirka 20 miljoner kronor och ett preliminärt EBITDA-rörelseresultat på cirka 11 miljoner kronor. Detta var en uppdatering av det preliminära estimat som Future Gaming Group publicerade den 16 december 2022 där intäkterna för det fjärde kvartalet uppskattades till cirka 21 till 23 miljoner kronor och EBITDA-rörelseresultatet uppskattades till cirka 13 till 15 miljoner kronor. Betydande spelarvinster under andra halvan av december i kombination med vissa bokslutsjusteringar föranledde uppdateringen av det preliminära estimatet. Även med uppdateringen i beaktande förväntas det fjärde kvartalet 2022 preliminärt vara Future Gaming Groups bästa kvartal hittills vad gäller nivån på EBITDA-rörelseresultatet.

Utveckling i siffror under perioden * **

* Se sidan 2 för redovisningseffekterna av att samgåendet med Fable Media redovisas som ett omvänt förvärv.

** Belopp inom parentes avser motsvarande period föregående år, där endast Fable Medias siffror ingår, med undantag för i proforma-siffrorna. I proforma-redovisningen presenteras koncernen som att samgåendet mellan Fable Media och gamla Future Gaming Group redan hade gällt från 1 januari 2021, för att ge läsaren en bild av den underliggande utvecklingen justerad för förvärvseffekter.

Försäljning och resultat under fjärde kvartalet 2022

Koncernens nettoomsättning för fjärde kvartalet 2022 ökade med 131 % till 20,3 MSEK (8,8 MSEK).

Proforma ökade nettoomsättningen för det fjärde kvartalet med 44 % till 20,3 MSEK (14,1 MSEK).

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 11,1 MSEK (4,0 MSEK). EBITDA-marginalen uppgick till 55 % (45 %).

Proforma uppgick EBITDA till 11,1 MSEK (4,6 MSEK) och EBITDA-marginalen till 55 % (33 %).

Rörelseresultatet (EBIT) uppgick för fjärde kvartalet 2022 till 10,0 MSEK (1,9 MSEK).

Likviditet och finansiering

Den 31 december 2022 uppgick Future Gaming Groups banktillgodohavanden till 17,6 MSEK (0,0 MSEK).

Per den 31 december 2022 uppgick Future Gaming Groups obligationslån till ett totalt nominellt belopp, inklusive kapitaliserad ränta, om ca 122,6 MSEK. Samtidigt hade Future Gaming Group per samma datum köpt tillbaka obligationer till ett nominellt belopp, inklusive kapitaliserad ränta, om ca 9,6 MSEK och håller dessa för egen räkning. Vidare hade bolaget aktiverade lånekostnader om ca 2,7 MSEK, vilka skrivs av över obligationslånets återstående löptid. I balansräkningen redovisas obligationslånet som det totala nominella beloppet minskat med de återköpta obligationerna och de aktiverade lånekostnaderna, det vill säga cirka 110,2 MSEK.

I samband med Future Gaming Groups samgående med Fable Media ApS omstrukturerades obligationsvillkoren. Obligationsinnehavarna kvittade 15 miljoner kronor av obligationen mot nya aktier i FGGI och räntan ändrades från tidigare 6% till 0% till den 8 december 2024 och därefter till 5%. Obligationens förfallodag ändrades till den 8 december 2025.

Tilläggsköpeskilling

Förvärvet av Fable Media ApS inkluderar en tilläggsköpeskilling som motsvarar Fable Media-koncernens resultat efter skatt under perioden 1 januari 2022 – 31 mars 2025. Tilläggsköpeskillingen finansieras främst genom Fable Medias genererade medel och betalas kvartalsvis kontant. För det fjärde kvartalet 2022 uppgår tilläggsköpeskillingen till cirka 6,0 MSEK. Per den 31 december 2022 värderades den återstående oreglerade tilläggsköpeskillingen att uppgå till ett totalt förväntat värde om cirka 49,3 MSEK.

Av- och nedskrivningar

Koncernens resultat för det fjärde kvartalet har belastats med 1,2 MSEK (2,0 MSEK) avseende av- och nedskrivningar av främst immateriella tillgångar.

Eget kapital och aktiekapital

Per den 31 december 2022 uppgick koncernens egna kapital till 25,1 MSEK (10,4 MSEK). Soliditeten uppgick till 13 % (48 %). Moderbolagets egna kapital uppgick till 132,2 MSEK (14,1 MSEK).

Aktien

Det finns ett aktieslag i Bolaget. Bolagets aktie är noterad på Spotlight Stock Market under tickern "FGG". Per den 31 december 2022 uppgick antalet aktier till 33 970 630 (2 214 511 föregående år, justerat för sammanläggning av aktier).

Genomsnittligt antal aktier under fjärde kvartalet 2022 uppgick före och efter utspädning till 33 970 630 (2 214 511 föregående år, justerat för sammanläggning av aktier).

Vid den extra bolagstämman 28 januari 2020 beslutades om en riktad emission av teckningsoptioner till utvalda nyckelpersoner vilka på konsultbasis utförde uppdrag för Bolaget för att öka Bolagets värde. Bolaget skulle emittera högst 2 737 300 teckningsoptioner (justerat för sammanläggning av aktier). Den 1 juli 2021 meddelade Bolaget att en överenskommelse ingåtts mellan nyckelpersonerna och vissa av Bolagets större ägare gällande upphörande av teckningsoptionsprogrammet samt den lockup som funnits avtalad för dessa nyckelpersoners aktieinnehav. Syftet med överenskommelsen var att skapa förutsättningar för en bättre långsiktig incitamentsstruktur inom koncernen.

Vid årsstämman den 12 maj 2022 beslutades det om en sammanläggning av bolagets aktier, varvid tusen (1 000) befintliga aktier läggs ihop till en aktie (sammanläggning 1:1 000). Det innebär att antalet aktier i bolaget minskade från 33 970 630 537 till 33 970 630 per den 31 maj 2022.

Redovisnings- och värderingsprinciper

Future Gaming Group International AB (publ) tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) sådana de antagits av EU. Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering, årsredovisningslagen, och RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner.

Moderbolagets redovisning är upprättad enligt Årsredovisningslagen och Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för Juridiska personer. Samma redovisningsprinciper som för koncernen tillämpas utom i de fall som anges under avsnittet "Moderbolagets redovisningsprinciper" i senast publicerade årsredovisning.

Omvänt förvärv

Den 31 mars 2022 förvärvade Future Gaming Group International AB (publ) Fable Media ApS och dess helägda dotterbolag Flip Media Ltd. Köpeskillingen uppgick till 178,8 MSEK inklusive beräknad tilläggsköpeskillning och finansierades delvis med nyemission av aktier i Future Gaming Group International AB (publ). I enlighet med IFRS 3, "Rörelseförvärv", har förvärvet klassificerats som ett omvänt förvärv. Det innebär att koncernredovisningen är upprättad av moderbolaget, Future Gaming Group International AB (publ) (juridisk förvärvare), men beskrivs i de finansiella rapporterna och noterna som en fortsättning på de finansiella rapporterna för dotterbolaget Fable Media ApS (redovisande förvärvare).

Väsentliga nyckeltal

EBITDA	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar
Justerat EBITDA	EBITDA justerat för bland annat engångsposter som inte är en del av koncernens löpande verksamhet och transaktionskostnader kopplade till Bolagets obligationslån

Förslag till resultatdisposition

Styrelsen föreslår att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2022.

Årsstämma och årsredovisningens tillgänglighet

Årsstämma planeras att hållas i Stockholm den 10 maj 2023. Årsredovisningen och revisionsberättelsen för 2022 planeras att hållas tillgänglig för nedladdning på Bolagets hemsida senast den 5 april 2023.

Framtida rapporttillfällen

Bolaget lämnar återkommande ekonomisk information enligt följande plan:

Års- och koncernredovisning 2022	5 april 2023
Delårsrapport 1–2023	11 maj 2023
Delårsrapport 2–2023	24 augusti 2023
Delårsrapport 3–2023	16 november 2023
Delårsrapport 4–2023	22 februari 2024

Avlämnande av delårsrapport

Stockholm, 2023-02-23

Future Gaming Group International AB (publ)

Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för översiktlig granskning av Bolagets revisor.

För ytterligare information:

Future Gaming Group International AB
Alexander Pettersson, VD
alexander@futuregaminggroup.com
<https://futuregaminggroup.com>

Koncernens resultaträkning *

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-10-01	2021-10-01	2022-01-01	2021-01-01
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Nettoomsättning	20 328	8 815	61 525	34 768
Övriga rörelseintäkter	13	–	420	–
	20 341	8 815	61 945	34 768
Direkta kostnader	-5 181	-3 981	-17 267	-8 825
Övriga externa kostnader	-1 256	-360	-4 237	-2 797
Personalkostnader	-2 577	-730	-8 432	-2 011
Avskrivningar och nedskrivningar	-1 153	-2 040	-5 488	-5 722
Övriga rörelsekostnader	-205	245	-316	–
Rörelseresultat	9 969	1 949	26 204	15 412
EBITDA	11 122	3 989	31 692	21 134
Ränteintäkter och liknande resultatposter	45	-340	698	453
Räntekostnader och liknande resultatposter	-480	-1 250	-1 325	-2 197
Övriga finansiella resultatposter	3 289	737	1 900	417
Finansnetto	2 854	-853	1 274	-1 327
Resultat före skatt	12 823	1 096	27 478	14 086
Skatt	-2 221	228	-5 374	-3 968
Periodens resultat	10 602	1 324	22 104	10 118
Resultat per aktie före utspädning, SEK **	0,31	N/A	0,85	N/A
Resultat per aktie efter utspädning, SEK **	0,31	N/A	0,85	N/A

* Se sidan 2 för redovisningseffekterna av att samgåendet med Fable Media redovisas som ett omvänt förvärv.

** Resultat per aktie har räknats om med hänsyn till effekter av sammanläggningen av aktier.

Koncernens rapport över totalresultat

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-10-01	2021-10-01	2022-01-01	2021-01-01
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Periodens resultat	10 602	1 324	22 104	10 118
Övrigt totalresultat				
<i>Poster som senare kan återföras i resultaträkningen;</i>				
Valutakursdifferenser från omräkning av utländska dotterbolag	534	424	279	207
Periodens totalresultat	11 136	1 748	22 383	10 325

Koncernens rapport över finansiell ställning

TILLGÅNGAR		
Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-12-31	2021-12-31
Anläggningstillgångar		
Goodwill	160 808	–
Licenser, patent och liknande rättigheter	8 349	13 078
Depositioner	466	428
Inventarier	128	406
Summa anläggningstillgångar	169 751	13 911
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	5 130	2 835
Aktuella skattefordringar	314	177
Övriga fordringar	1 948	4 597
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 537	327
Summa omsättningstillgångar	9 929	7 936
Likvida medel	17 576	46
SUMMA TILLGÅNGAR	197 256	21 894

EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-12-31	2021-12-31
Eget kapital		
Aktiekapital	143 115	69
Balanserat resultat	-142 113	579
Valutakursdifferenser	1 993	-350
Årets resultat	22 104	10 118
Eget kapital	25 098	10 415
SKULDER		
Långfristiga skulder		
Skulder från kreditinstitut	110 231	–
Övriga långfristiga skulder	49 342	139
Långfristiga skulder	159 574	139
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	4 118	2 979
Aktuella skatteskulder	6 147	7 284
Övriga kortfristiga skulder	1 631	1 076
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	688	–
Kortfristiga skulder	12 584	11 340
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	197 256	21 894

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

Belopp i tusen kronor (TSEK)	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat inkl. årets resultat	Summa
Eget kapital vid periodens ingång	69	–	1 714	8 633	10 415
Periodens resultat				22 104	22 104
Övrigt totalresultat					–
Valutakursdifferenser			279		279
Transaktioner med aktieägare					–
Utdelning				-6 710	-6 710
Nyemission	133 785	–		–	133 785
Emissionskostnader				-85	-85
Återköp egna aktier	9 261			-128 046	-118 785
Effekt av omvänt förvärv				-15 905	-15 905
Eget kapital 2022-12-31	143 115	–	1 993	-120 009	25 098

Effekten av omvänt förvärv om -15 905 TSEK beskrivs närmare under tilläggsupplysningarna i avsnittet Preliminär förvärvsanalys.

Koncernens rapport över kassaflödesanalys

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-10-01	2021-10-01	2022-01-01	2021-01-01
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Kassaflöde från den löpande verksamheten				
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital	6 638	1 852	25 475	18 735
Ökning/minskning kundfordringar	1 434	101	-979	1 248
Ökning/minskning övriga kortfristiga fordringar	-480	194	3 737	239
Ökning/minskning leverantörsskulder	322	-79	60	-107
Ökning/minskning övriga kortfristiga skulder	760	-1 907	-1 258	-6 196
Kassaflöde från den löpande verksamheten	8 674	161	27 035	13 920
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-3 726	-143	2 289	-261
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-5 673	-21	-12 204	-13 653
Periodens kassaflöde	-726	-3	17 120	6
Avstämning av förändring i likvida medel				
Likvida medel vid periodens början	18 178	32	46	34
Kursdifferens i likvida medel	124	18	410	7
Likvida medel vid periodens slut	17 576	46	17 576	46
Förändring av likvida medel	-601	15	17 530	13

Resultaträkning moderbolaget FGGI

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-10-01	2021-10-01	2022-01-01	2021-01-01
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Nettoomsättning	600	555	2 336	1 935
Övriga rörelseintäkter	0	1	750	1
Övriga externa kostnader	-688	-649	-2 808	-2 147
Personalkostnader	-282	-358	-1 661	-1 439
Övriga rörelsekostnader	-9	-1	-33	-3
Rörelseresultat	-378	-453	-1 417	-1 653
Resultat från andelar i koncernföretag	-28 006	-20 005	-21 145	-9 921
Övriga finansiella intäkter och kostnader	3 185	–	1 138	–
Ränteintäkter och liknande poster	–	97	–	1 369
Räntekostnader och liknande poster	-20	-2 599	-2 105	-11 189
Finansnetto	-24 842	-22 507	-22 111	-19 741
Resultat efter finansiella poster	-25 220	-22 960	-23 528	-21 394
Bokslutsdispositioner	7 950	3 405	7 950	3 405
Årets resultat och totalresultat	-17 270	-19 555	-15 578	-17 989

Balansräkning moderbolaget FGGI

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-12-31	2021-12-31
------------------------------	------------	------------

TILLGÅNGAR

Finansiella anläggningstillgångar

Andelar i koncernföretag	288 467	137 682
Summa anläggningstillgångar	288 467	137 682

Omsättningstillgångar

Fordringar hos koncernföretag	1 600	11 954
Aktuella skattefordringar	21	32
Övriga fordringar	45	288
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	181	570
Summa omsättningstillgångar	1 847	12 844

Kassa och bank	9 994	923
----------------	-------	-----

SUMMA TILLGÅNGAR	300 308	151 449
-------------------------	----------------	----------------

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-12-31	2021-12-31
------------------------------	------------	------------

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Bundet eget kapital

Aktiekapital	143 115	9 330
Uppskrivningsfond	42 000	42 000
	185 115	51 330

Fritt eget kapital

Överkursfond	150 778	150 863
Balanserat resultat	-188 116	-170 126
Årets resultat	-15 578	-17 990
	-52 916	-37 253

Summa eget kapital	132 199	14 077
---------------------------	----------------	---------------

Långfristiga skulder

Obligationslån	110 231	–
Övriga långfristiga skulder	49 297	–
Skulder till koncernbolag	–	3 733
Summa långfristiga skulder	159 529	3 733

Kortfristiga skulder

Obligationslån	–	130 865
Leverantörsskulder	140	1 043
Skulder till koncernbolag	7 045	–
Övriga kortfristiga skulder	31	1 731
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 364	–
Summa kortfristiga skulder	8 580	133 639

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	300 308	151 449
---------------------------------------	----------------	----------------

Moderbolagets egna kapital i sammandrag

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-12-31	2021-12-31
Ingående eget kapital	14 077	12 067
Periodens resultat	-15 578	-17 990
Nyemission	133 785	–
Emissionskostnader	-85	–
Uppskrivning andelar i dotterbolag	–	20 000
Utgående eget kapital	132 199	14 077

Preliminär förvärvskalkyl

Den 31 mars 2022 förvärvade Future Gaming Group International AB (publ) Fable Media ApS och dess helägda dotterbolag Flip Media Ltd. Köpeskillingen uppgick till 178,8 MSEK inklusive beräknad tilläggsköpeskillning och finansierades delvis med nyemission av aktier i Future Gaming Group International AB (publ). I enlighet med IFRS 3, "Rörelseförvärv", har förvärvet klassificerats som ett omvänt förvärv. Det innebär att koncernredovisningen är upprättad av moderbolaget, Future Gaming Group International AB (publ) (juridisk förvärvare), men beskrivs i de finansiella rapporterna och noterna som en fortsättning på de finansiella rapporterna för dotterbolaget Fable Media ApS (redovisande förvärvare).

Nedanstående sammanställning visar preliminär analys av Future Gaming Groups tillgångar och skulder vid förvärvstillfället samt förvärvets effekt på koncernens egna kapital. Avtalad tilläggsköpeskillning uppskattas till 60 MSEK och består av Fable Medias framtida resultat efter skatt under perioden 1 januari 2022 till 31 mars 2025. En avsättning på motsvarande belopp har därför redovisats.

Värdering av förvärvade tillgångar och övertagna skulder relaterade till Future Gaming Group

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-03-31
Immateriella tillgångar	120 418
Kortfristiga fordringar	5 457
Likvida medel	12 992
Uppskjuten skatt	-123
Obligationsskulder	-121 377
Övriga skuldrelaterade poster avseende upplåning	-11 760
Kortfristiga skulder	-2 501
Netto identifierade tillgångar och övertagna skulder	3 105
Goodwill	40 989
Överförd ersättning - "teoretisk köpeskillning"	44 095
Betalning för rörelseförvärv	-60 000
Påverkan på eget kapital	-15 905

Koncernens resultaträkning, proforma

(redovisat som om samgåendet mellan Fable Media och gamla FGG skett per 1 januari 2021)

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-10-01	2021-10-01	2022-01-01	2021-01-01
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Nettoomsättning	20 328	14 121	67 200	54 976
Övriga rörelseintäkter	13	39	540	117
	20 341	14 160	67 740	55 093
Direkta kostnader	-5 181	-5 457	-19 006	-15 615
Övriga externa kostnader	-1 256	-2 542	-5 867	-10 208
Personalkostnader	-2 577	-1 727	-9 482	-5 925
Övriga rörelsekostnader	-205	209	-332	-193
EBITDA	11 122	4 643	33 052	23 153